



# PIRATE'S QUEST

Pirate's Quest ist eine *aufregende Abenteuerreise durch das Land der Piraten*, mit Schauspielern, Spezialeffekten und fantasievollen Szenen, die eine Stunde lang für Spaß sorgen.

Jüngere Besucher können eine Schatzkarte vervollständigen. Auf dem Weg sind Buchstaben versteckt - wer das Geheimwort errät, gewinnt einen Preis!

An ausgewiesenen „Photo Points“ können Fotos gemacht werden

## Die Geschichte

### Erste Szene - DAS SCHIFFSWRACK

Im goldenen Piratenzeitalter wurden von England aus Schiffe in die Karibik geschickt, um Piraten zu fangen. Eines dieser Schiffe war die „Royal Anne“. Doch als sie England verließ, erlitt sie Schiffbruch an der südlichen Küste von Cornwall.

### Zweite Szene - KORNISCHE BUCHTEN

Nachdem du von einem Mitglied der Crew gerettet wurdest, ist es die Pflicht unserer Piraten, dich zum Schiff des Kapitäns zu bringen. Die Rekruten müssen zuerst einen Eid zur Einhaltung des heiligen Piratenkodex ablegen (**Hebe die Hand und sprich dem Piraten nach**).

### Dritte Szene - DAS LAND DER KORNISCHEN LEGENDEN

Hier triffst du den sagenhaften König Artus (dem es gelang, das Schwert aus dem Stein zu ziehen), den mächtigen Zauberer Merlin, und den abscheulichen Riesen Bolster. Doch hüte dich vor den hinterlistigen kornischen Feen - den Spriggans und Knockers!

### Vierte Szene - DER SCHMUGGLERWEG

Der König der kornischen Elfen weist den Weg durch diese geheime Passage, die üblicherweise von heimischen Schmugglern, Piraten und Ausgestoßenen genutzt wird. **Bitte warte am Eingang bis ein Pirat dich abholt.**

### Fünfte Szene - DER HAFEN

Bevor Newquay seinen neuen Kai (auf Englisch „new quay“) und damit neuen Namen bekam, nannte man es Towan Blystra - was auf kornisch „windiger Hügel“ bedeutet.

Dir werden die erhängten Piraten auffallen - einmal erhängt, werden die Körper der Piraten ganze drei Tage lang zur Schau gestellt.

Anders als die Piraten, werden Landräuber an den Pranger gefesselt.

### Sechste Szene - DIE TAVERNE

Wenn Piraten an Land gehen, müssen sie zuerst das Schiff für die nächste Reise vorbereiten. Nachdem diese harte Arbeit erledigt ist, machen sie sich sofort auf den Weg in die Taverne, um ihre Schätze für Glücksspiele und Rum auszugeben - das trinken Piraten, weil es so billig ist!

### Siebente Szene - GRUSELWEG/SICHERE PASSAGE

Der sichere Weg bringt dich direkt zum Schiff. Der Gruselweg soll dich das Fürchten lehren.

Die Gruppe kann sich aufteilen, wenn verschiedene Wege gewählt werden.

**Bitte warte in der sicheren Passage und ein Pirat wird dich abholen.**

### Achte Szene - DAS SCHIFFSDECK

Auf der Steuerbordseite (rechts) des Schiffs sind kornische Diebe zu sehen, die nur darauf warten, alle Habseligkeiten derjenigen zu stehlen, die das Unglück haben gegen die Klippen zu krachen. Auf der Backbordseite (links) wird ein Gefangener dazu gezwungen, über die Planke zu gehen ... das ist ein fiktiver Brauch, der für den Roman „die Schatzinsel“ erfunden wurde.

### Neunte Szene - UNTER DECK

Sieh durch die Bullaugen, um grausige Piratenbestrafungen zu sehen. Die Glücklichen unter euch können vielleicht einen Blick auf das legendäre, versunkene Land Lyonesse oder auf eine berühmte, kornische Meerjungfrau erhaschen. Erforsche die Kajüte des Kapitäns bevor es zurück an Land und ins 21. Jahrhundert geht.

Dankeschön, wir hoffen dir hat die Tour gefallen.

Bitte gib dieses Übersetzungsblatt an der Rezeption ab bevor du gehst.