



DE GROTE PIRATENTOCHT

Ahoy, maatjes. Altijd al een echte piraat willen zijn? Scheep dan in voor onze spannende Piratentocht, een *interactieve rondleiding* van één uur boordevol speciale effecten, levensechte decors en onverschrokken zeerovers (acteurs). Voor de jongste piraatjes is er een schatkaart waarmee ze op zoek kunnen gaan naar verborgen letters; ontcijfer de geheime boodschap en maak aanspraak op jouw aandeel van de schat! Vergeet niet om je piratenavontuur te vereeuwigen in onze speciale 'fotohoeken'.

HET VERHAAL

Scène 1 - SCHIPBREUK

Tijdens de Gouden Eeuw van de Piraterij stuurde Engeland schepen naar de Caraïben om er piraten te vangen. Het schip 'The Royal Anne' vertrok op haar missie, maar tijdens het uitvaren leed ze schipbreuk voor de kust van Zuid-Cornwall. **KAPERS OP DE KUST!**

Scène 2 - DE BAAIEN VAN CORNWALL

Gelukkig word je gered door een van onze bemanningsleden die je meeneemt naar het schip van de Kapitein. Als nieuwe zeeschuimer moet je trouw zweren aan de geheime piratencode van Parlay (**Steek je linkerhand omhoog en zeg de piraat na**).

Scène 3 - CORNWALL, HET LAND VAN LEGENDEN

Kom oog in oog te staan met Koning Arthur (die het magische zwaard uit de steen trok), de machtige tovenaars Merlijn en de enorme reus Bolster. Maar kijk uit voor de ondeugende elfenwezentjes die er in Cornwall wonen – de Spriggans en de Knockers!

Scène 4 - HET SMOKKELAARSPAD

Volg de Koning der Piskies door de Geheime doorgang die meestal gebruikt werd door smokkelaars, piraten en verschoppelingen. **Wacht bij de ingang tot een piraat je komt halen.**

Scène 5 - DE HAVEN

Voordat Newquay zijn nieuwe kade kreeg, werd deze stad de 'Towan Blystra' genoemd; in het Cornish betekent dit 'Heuvel in de wind'.

Zie je de piraten hangen? Gevangen piraten werden tot de galg veroordeeld en hun lichamen bleven drie dagen hangen zodat iedereen hen kon zien.

Landrotten werden als straf in het plaatselijke schandblok te kijk gezet.

Scène 6 - DE TAVERNE

Als piraten ergens aan land gingen, maakten ze eerst hun schip weer klaar voor het volgende avontuur, en trokken ze daarna gezwind naar de lokale taverne om hun buit te verkwisten aan gokken en goedkope rum!

Scène 7 - TERUG NAAR HET SCHIP

Zijn je zeebenen moe? Neem dan de 'Veilige route' rechtstreeks naar het schip. Wil je je piratenmoed bewijzen? Kies dan voor de 'Enge route'. Maar kijk goed uit, aargh!

De groep kan in tweeën worden gesplitst als niet iedereen dezelfde route wil lopen.

Wacht aan het begin van de veilige route tot een piraat je komt halen.

Scène 8 - BOVEN AAN DEK

Aan de stuurboordzijde (rechterkant) van het schip zijn de plaatselijke strandjutters druk bezig de bezittingen te stelen van schepen die in zware wind op de klippen zijn gelopen. Aan de bakboordzijde (linkerkant) wordt een gevangene de loopplank opgestuurd... dit gebeurde eigenlijk nooit in het echt, maar werd bedacht voor het beroemde boek 'Schateiland'.

Scène 9 - ONDER IN HET RUIM

Benedendeks, in het ruim, gebeurt er ook van alles. Kijk door de patrijspoorten als je durft, maar schrik niet van de gruwelijke piratenstraffen. Als je geluk hebt, vang je een glimp op van het verloren Land van Lyonesse, of misschien wel een van de befaamde zeemeerminnen die Cornwall rijk is. Vergeet ook niet een kijkje te nemen in de kajuit van de kapitein voordat je het schip verlaat en terugkeert naar de 21ste eeuw.

Goed gedaan, dappere scheepsmat! Je hebt onze Grote piratentocht met glans doorstaan.

Geef dit overzicht bij je vertrek af aan de receptie zodat andere piraten-in-spe ook op avontuur kunnen gaan.